



**MUNICIPALITÉ
DE WENTWORTH-NORD**

AVIS PUBLIC

ASSEMBLÉE PUBLIQUE D'INFORMATION ET DE CONSULTATION SUR LE PROJET DE RÈGLEMENT N° 2026-631

Aux personnes intéressées par le projet de règlement n° 2026-631

AVIS PUBLIC est donné de ce qui suit :

Lors de la séance ordinaire tenue le 18 février 2026, le Conseil municipal a déposé le **projet de règlement n° 2026-631 décrétant une dépense de 297 805 \$ et un emprunt de 297 805 \$ relatif à l'acquisition d'équipements pour le service de la sécurité incendie et le service des travaux publics**

Une assemblée publique d'information et de consultation sur ce projet de règlement aura lieu le **jeudi 2 avril 2026, à 18h45**, au centre communautaire de Laurel situé au 3470, route Principale à Wentworth-Nord. Cette assemblée a pour objet d'informer et d'entendre la population sur le projet de règlement n° 2026-631 décrétant une dépense de 297 805 \$ et un emprunt de 297 805 \$ relatif à l'acquisition d'équipements pour le service de la sécurité incendie et le service des travaux publics.

Les citoyens qui désirent assister à cette assemblée publique d'information et de consultation pourront également y assister par visioconférence au lien suivant :

<https://us06web.zoom.us/j/81896417628?pwd=lmZ1zVI16cNH3kiXgtESvLFNBTCOcB.1>

Au cours de cette assemblée publique, la mairesse ou un conseiller désigné expliquera le projet de règlement et entendra les personnes et organismes qui désirent s'exprimer à ce sujet.

Le projet de règlement peut être consulté au bureau de l'Hôtel de Ville, au 3488, route Principale à Wentworth-Nord aux heures régulières d'ouverture et sur le site web de la Municipalité.

Donné à Wentworth-Nord, ce 26^{eme} jour du mois de mars 2026.

Ron Kelley

Directeur général et Greffier-trésorier

CERTIFICAT DE PUBLICATION

Je, soussigné, certifie sous mon serment d'office que j'ai affiché trois copies aux endroits désignés par le conseil entre 8h30 et 17h00, ce 26^{eme} jour du mois de mars 2026.

Ron Kelley

Directeur général et Greffier-trésorier